

J e u d i , 2 8 m a i 2 0 0 9

Fuel : Il est libre Mad Max

Un monde post-apocalyptique, des motos et des voitures s'affrontant dans des revu ? Oui, mais Fuel comporte un petit quelque chose qui fait toute la différence. Je ne vous ferai pas un énième test de ce jeu, les sites dédiés re Disponible dès demain sur Playstation 3 (et arrivé voici quelques heures dans certain pour les versions Xbox et PC, qui ne seront en vente qu'à partir du 5 e voici ce que j'en ai retenu, et qui permet à ce jeu de se démarquer des standa

Fuel : Un terrain de jeu de 120 km... de côté
Des jeux proposant de courir après le chrono ou d'autres énérvés motorisés da guerre, les changements de climat ou les invasions extraterrestres, ce n'est pa se démarque pas et son scénario fait presque de la peine : dans un monde détr climatiques, des pilotes s'affrontent pour gagner de l'essence (Fuel, vous sais rapidement sur l'ironie de brûler de l'essence pour en remporter et sur la plati attarder sur les possibilités du jeu. Comme dans tout bon jeu de course, on tro mode online et ... un mode freeride. C'est ce dernier mode, libre comme son no Fuel, et ce n'est pas peu dire !

Une fois ce mode sélectionné, tout le territoire modélisé pour les besoins s'ou nombre de 4 (voiture digne de Mad Max, buggy ou quad) ou 2 (moto tenant aut l'émission Monster Garage). Attention, tout le territoire est à prendre au sens seules les lois de la physique vous empêcheront de gravir un mur de pierre et permis mais quasiment obligatoire pour découvrir l'ampleur du travail effectué références de jeu de course tout-terrain sur de grands espaces, ici, le terrain doués en maths auront fait le calcul, c'est un carré de 120 kilomètres de côté, des environnements variés, allant du lac de montagne au désert de sable en pa comparaison, c'est la moitié de la surface de la Belgique, et ça représente 2 0 France.

À travers ce petit pays, des routes, des sentiers, des chemins et des dénivelés profiter d'une distance d'affichage réellement à couper le souffle. La carte est ont implanté des services d'hélicoptage pour se déplacer rapidement d'un point

Une liberté d'action qui permet même d'oublier le jeu
Jouer pour tenter de finir tous les challenges proposés par le jeu, c'est bien. L j'avoue avoir été très souvent frustré de ne pas pouvoir sortir de la piste pour faire une "simple" balade. C'est ici le point fort du jeu : il devient utile de pas découverte. Dans un premier temps on profite du paysage et au détour d'un ch (tenues pour le pilote ou peintures pour le véhicule), voire de nouveaux défis pas enfermé dans cette linéarité propre aux jeux trop scriptés, on peut même l de rouler quelques kilomètres, sans chasser le chrono.

Comme le dit la chanson, c'est peut-être un détail pour vous, mais rien ne vau sans la corde au cou. Pour les hardcore gamers qui se vantent de finir rapidem centaine de courses (et le double de défis) un territoire tellement grand qu'il e l'explorer dans les moindres recoins.

Je trouve rassurant de savoir qu'on paye un jeu qui promet autre chose que de ou 15 heures de jeu avant d'en avoir fait le tour. Car Fuel, en plus d'être quas graphismes vraiment agréables. Les divers effets météorologiques sont suffisa gâcher le plaisir de jouer mais on regrettera peut-être, parce que ça s'avère fi l'éclairage des phares soit aussi pitoyable en pleine nuit, laissant trop de plac

Je n'ai pu tester que la version PS3, la version Xbox ne devrait pas en être tr profiter de tous les effets graphiques dans de bonne conditions sur un PC équ configuration musclée. Aux stéroïdes.

Tags pour ce billet: casse, joueur, ps3

Posté par P'tit Lu dans Jeux à 20:34

M a r d i , 2 1 a v r i l 2 0 0 9

World of Goo : Méfiez-vous

Attention, jeu chronophage ! Disponible sur ordinateur et console Wii, World of Goo est un jeu simple d'approche et dont on a un mal fou à décrocher. Développé par deux personnes, le jeu est bien plus. Serez-vous le prochain ?

Sous des atours chatoyants, 2D Boy a concocté un véritable piège. Une fois en jeu, World of Goo, difficile de s'en extraire. On a tous connu au moins une fois ce syndrome de l'addiction. Une partie, on y passera juste 5 minutes, c'est promis. Et quand on regarde à nouveau le jeu, on se rend compte que World of Goo a tout pour séduire, y compris son tarif puisque les 20 dollars de

Cliquez sur l'image ci-dessous pour en apprendre davantage et télécharger la version de démonstration. Si vous avez une plainte par la suite, vous aurez été prévenus.

Posté par P'tit Lu dans Jeux à 19:45

J e u d i , 2 a v r i l 2 0 0 9

Convergence ludique : La méchante miette joue

Et vous permet de défier vos amis ou de parfaits inconnus !

Vous appartenez forcément à l'une des catégories suivantes : travailleur qui a des dossiers, travailleur qui a 8 heures par jour à remplir pour cause de patron en a envie de se détendre après le boulot, non-travailleur qui a besoin de décomp boulot ou juste quelqu'un de bosseur (ou pas) qui n'a pas forcément de temps donc ici ?) mais qui a envie de prouver aux autres qu'il est le meilleur.

Dans tous les cas, venez donc vous essayer aux jeux mis en place sur les Forums membres (modérément, bien entendu) du forum. Les inscrits pourront tenter de classements. Les plus joueurs pourront même lancer des défis aux autres membres de Champion

Jeux d'adresse, de réflexion ou jeu ressuscité des années 70/80, une seule adresse pour s'imposer : Jeux Flash biscuités. Vous trouverez ici quelques explications, galeries d'images, groupes privés de discussion et bien entendu, forums.

P o s t é p a r P ' t i t L u d a n s J e u x à 2 0 : 0 8

L u n d i , 9 m a r s 2 0 0 9

Jeu flash : Gravity Pods 2

Un jeu en flash à contre-courant : s'il vous bouffera tout votre temps, il ne lai
reposer. D'aucuns disent que les jeux en flash sont une plaie pour les entreprises
chronophages, sans emmener à la réflexion. Voici un joli petit contre-exemple.
Certes, il s'avérera difficile de se contenter de cinq minutes de jeu, et l'envie
» est bien là. Mais n'est-ce pas plutôt le signe d'un jeu efficace ? Alors, je vo
d'un autre âge et tout juste dignes des premiers TO7 ou Commodore 64 (les vra
pas, ils sont la preuve que même sans effets 3D aux noms tordus, un jeu peut
même provoquer quelques nœuds au cerveau.

Vos armes pour emmener la boule (je n'ai pas d'autre nom à lui donner) lancée
des points de gravité, d'anti-gravité ou des plots sur lesquels rebondir.
Bonne découverte, bonne prise de tête et surtout, amusez-vous bien avec Grav

P o s t é p a r P ' t i t L u d a n s J e u x à 1 8 : 5 1

L u n d i , 1 6 j u i n 2 0 0 8

Astromenace

Non, aucun météore dévastateur ne s'approche de la Terre. Mais ce jeu vous p le monde, mais - enfin ! - sans Bruce Willis !

Astromenace est un shoot'em up très classique, mais qui ravira les fans d'acti toujours le scénario contient autant de lignes qu'un recueil des phrases intelli (du scénario.. et d'Eve Angeli) ?

A chaque niveau réussi, vous récoltez de l'argent, qui vous sert ensuite à amé vaisseau. Attention, cet argent servira aussi à réparer le vaisseau ou acheter choisir. Les graphismes sont sympathiques et tirent profit de l'accélération 3D

Retrouvez la suite de cette rapide présentation sur les forums biscuités et am jeu fort sympathique.

Posté par P'tit Lu dans Jeux à 20:25

S a m e d i , 9 d é c e m b r e 2 0 0 6

C'est le wiik-end

A présent, la réponse à « Qu'est-ce qu'on va bien pouvoir branler ? » est toute trop tard et devais en avoir une aux environs du 15 décembre. Par chance, une pour le 8 n'est pas venue la chercher.
Tant mieux ... pour moi

Alors une Wii c'est joli, c'est fashion, mais je m'en balance, je l'ai achetée po
Et de ce côté là, force est de constater que le pari est gagné. Passée la décou
des manettes qui détectent les mouvements, on s'amuse vraiment beaucoup. No
lapins.
Par contre, jouer à la console va devenir une véritable activité sportive. Au bo
manettes dans tous les sens, on finit par avoir les avant-bras douloureux, alor
une manette.

Au final rien ne change : avant la Wii, jouer à la console était une activité de
branleurs qui auront les meilleurs scores ...

P o s t é p a r P ' t i t L u d a n s J e u x à 2 3 : 1 7

M a r d i , 2 1 n o v e m b r e 2 0 0 6

La bulle givrée

Et c'est reparti pour être contre-productif !Attention, ne lancez pas ça au boulot, le rendement qui est déjà misérable si vous êtes en train de lire ce billet. Frozen Bubble est de retour, avec une version multi-joueurs. Elle ne fonctionne pas sous Windows (la version 1 est toujours disponible ici par exemple) ou sous MacOS X, mais si vous êtes sous Linux (développé à l'origine par Guillaume Commenceau je pense que le problème ne

Pour installer cette version de jouer à plusieurs sur un réseau local ou sur internet, voir sur ce billet de racoon97.

P o s t é p a r P ' t i t L u d a n s J e u x à 2 0 : 5 9

J e u d i , 2 j u i n 2 0 0 5

Rien à faire au bureau ?

et envie de stimuler vos neurones ?

Testez ce petit jeu dont la seule prétention sera de vous éviter une fossilisation grise. Fillets est un petit jeu de réflexion sous forme de puzzle dans lequel vous devez pousser un petit) qui ne peuvent que pousser des objets afin de sortir de chaque niveau du jeu là (versions GNU/Linux, NetBSD et MS Windows).

Bien évidemment, les deux poissons ne peuvent pousser les mêmes objets ou s'empêcher. Les associer est donc primordial.

Amusez-vous bien, il y a 70 niveaux ...

Posté par P'tit Lu dans Jeux à 00:15